**TAREA DE REPOSICIÓN. AXEL DANIEL BECERRIL OLIVAR.**

Todo lenguaje de programación tiene un paradigma o paradigmas múltiples sobre los que opera. Estos proporcionan diversos conceptos a través del cual los elementos de un programa pueden ser representados y manipulados.

Algunos lenguajes de programación emplean varios paradigmas, que, en este caso, se llama multi-paradigma. Dos de los paradigmas de programación más populares incluyen Programación Procedimental o estructurada y Programación Orientada a Objetos. Estos dos ejecutan los lenguajes más potentes y populares que conocemos, incluidos, entre otros, Java, C, Python y C++.

**La programación orientada a objetos** es un estilo que trata los datos como objetos con atributos y métodos que pueden aplicarse a estos objetos y también ser heredados por otros objetos. Java es un gran ejemplo de un lenguaje que emplea este concepto. Pero Java es un lenguaje multi-paradigma y también utiliza algunos conceptos familiares para la Programación Procedimental.

**La programación estructurada,** por otro lado, es un tipo de programación imperativa, donde las declaraciones se ponen en procedimientos, que se pueden volver a llamar cuando sea necesario. C usa programación procedimental.

# Referencias

S.A. (21 de 05 de 2018). *EDUCACIÓN IT*. Obtenido de https://blog.educacionit.com/2018/05/21/programacion-orientada-a-objetos-vs-programacion-estructurada/